Проект сделан Павельевым Константином

Проект по Pygame.

Spider\_Tanks

Игра, созданная мной, представляет собой платформер для двух игроков. Главной целью обоих игроков является умерщвление друг друга.

Слева и справа сверху можно увидеть сколько «жизней» осталось у каждого игрока. При исчерпании оных одним игроком, другому зачисляется победа. Победы в каждом раунде показываются сверху. При «смерти» одного из игроков карта немедленно меняется на следующую и так по кругу. У этой игры нет конца.

Первый игрок управляется с помощью клавиш WASD, а второй с помощью стрелок, при чём стрелка вниз и клавиша S отвечают за стрельбу. Если пуля одного игрока попадает в другого, то второй теряет одну «жизнь».